

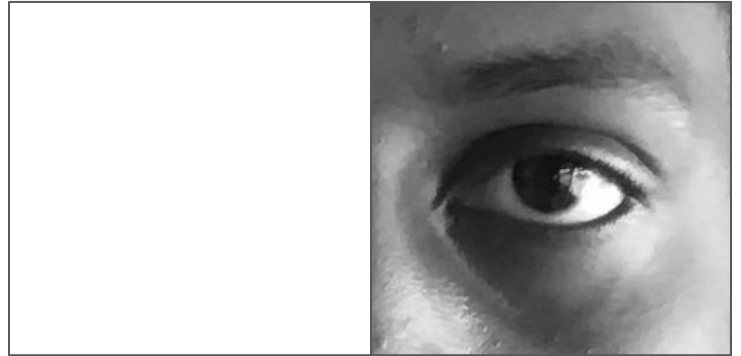
Skill builder: **Parts of the face**

ਹੁਨਰ ਬਿਲਡਰ: ਚਿਹਰੇ ਦੇ ਹਿੱਸੇ



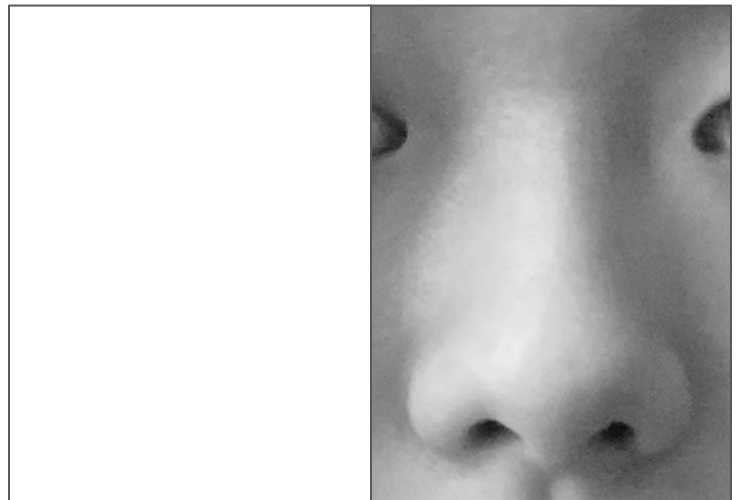
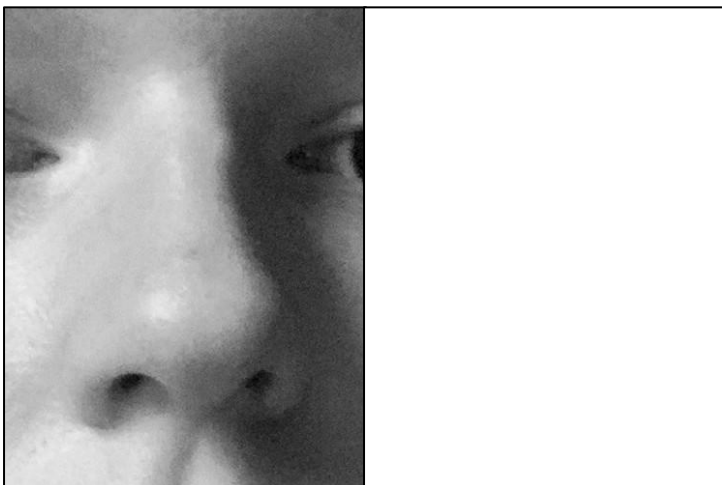
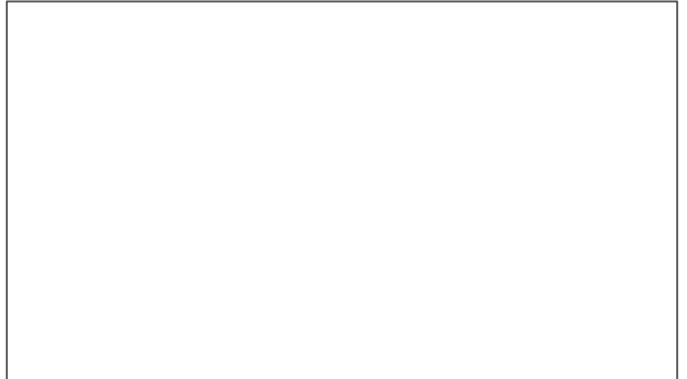
Draw each part of the face in the empty rectangles.

ਚਿਹਰੇ ਦੇ ਹਰੇਕ ਹਿੱਸੇ ਨੂੰ ਖਾਲੀ ਆਇਤਾਕਾਰ ਵਿੱਚ ਖਿੱਚੋ।



Start by **outlining** the major parts **very lightly**. Use a light grid, if you like.

ਮੁੱਖ ਭਾਗਾਂ ਦੀ ਰੂਪਰੇਖਾ ਬਹੁਤ ਹਲਕੇ ਢੰਗ ਨਾਲ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰੋ, ਜੇ ਤੁਸੀਂ ਚਾਹੋ ਤਾਂ ਲਾਈਟ ਗਰਿੱਡ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ।





When your drawing is finished, there should **not be any outlines**. Remember that photographs capture the world by recording patterns and shapes of light and dark.

ਜਦੋਂ ਤੁਹਾਡੀ ਡਰਾਈਂਗ ਮੁਕੰਮਲ ਹੋ ਜਾਂਦੀ ਹੈ, ਤਾਂ ਕੋਈ ਰੂਪਰੇਖਾ ਨਹੀਂ ਹੋਣੀ ਚਾਹੀਦੀ, ਯਾਦ ਰੱਖੋ ਕਿ ਫੋਟੋਆਂ ਪ੍ਰਕਾਸ਼ ਅਤੇ ਹਨੇਰੇ ਦੇ ਪੈਟਰਨਾਂ ਅਤੇ ਆਕਾਰਾਂ ਨੂੰ ਰਿਕਾਰਡ ਕਰਕੇ ਸੰਸਾਰ ਨੂੰ ਕੈਪਚਰ ਕਰਦੀਆਂ ਹਨ।

Build up the darkness in **several layers** in order to make things black enough. Use your blender at **the very end**. If possible, do all of the smoothing carefully with your pencil.

ਚੀਜ਼ਾਂ ਨੂੰ ਕਾਫ਼ੀ ਕਾਲਾ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਹਨੇਰੇ ਨੂੰ ਕਈ ਲੇਅਰਾਂ ਵਿੱਚ ਬਣਾਓ, ਆਪਣੇ ਬਲੈਂਡਰ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਬਿਲਕੁਲ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਕਰੋ। ਜੇ ਸੰਭਵ ਹੋਵੇ, ਤਾਂ ਸਾਰੀ ਸਮੂਥਿੰਗ ਆਪਣੀ ਪੈਨਸਿਲ ਨਾਲ ਧਿਆਨ ਨਾਲ ਕਰੋ।

